



### SPELREGELS BASKETBILJART

**Aantal spelers:**

Onbeperkt

**Het spel:**

De bal op de zwarte stip leggen en dan met de keu de bal via de oploop in het netje schieten. Iedere speler mag 10 pogingen doen en voor iedere bal die in het netje eindigt, krijgt de speler 5 punten. Daarna de punten optellen.



### SPELREGELS BLIKWERPEN

**Aantal spelers:**

Onbeperkt

**Het spel:**

Ga op ca. 5 meter van de speelbak staan. Je mag 3 ballen gooien en probeer zoveel mogelijk blikken omver te werpen. Je krijgt voor elk omgegooid blik een punt.



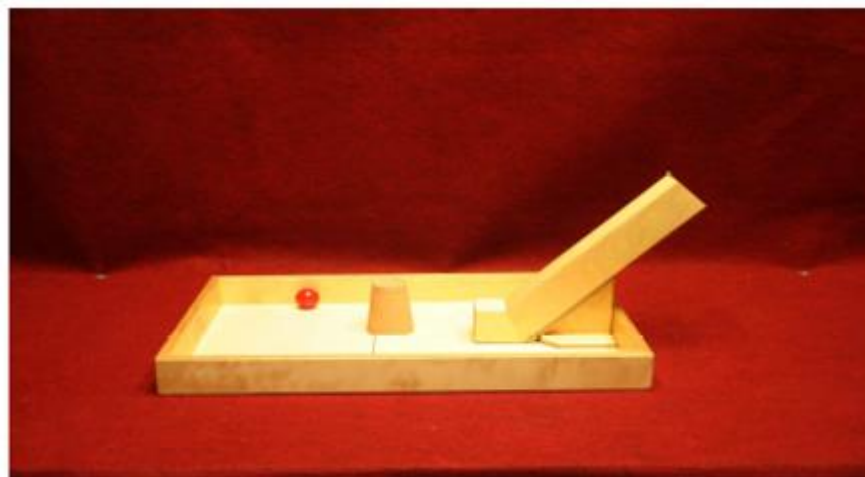
### SPELREGELS GATENKAAS

**Aantal spelers:**

Twee tegelijk

**Het spel:**

De twee spelers proberen tegelijk om met behulp van de uiteinden van het touw de kaas langs de gaten te loodsen en zo hoog mogelijk te eindigen. Tot de eerste lijn zijn er geen punten te verdienen, daarna het aantal punten dat aangegeven staat.



### SPELREGELS KAT EN MUIS

**Aantal spelers:**

Twee tegelijk

**Het spel:**

Elke speler krijgt 10 kansen om de bal te vangen. Eén speler gooit 10 keer de bal door de schacht en de andere moet de bal vangen, maar wel vóór de zwarte streep.



### SPELREGELS PUNTSJOELEN

**Aantal spelers:**

Onbeperkt

**Het spel:**

Met een sjoelschijf moet je via de rubberen randen de schijf zover mogelijk van de linker- naar de rechterzijde schuiven. Alleen als de schijf helemaal in een vakje ligt, tellen de punten.



### SPELREGELS RINGWERPSEL

**Aantal spelers:**

Onbeperkt

**Het spel:**

Zet een streep op 2 meter van het spel. Gooi de vijf ringen om de kegels. Daarna mag je nog 2 pogingen doen met de ringen die niet om de kegels hangen. Tel het aantal punten dat je hebt behaald bij elkaar op. De speler met het hoogste aantal punten is de winnaar.



### SPELREGELS SJOELBAK

**Aantal spelers:**

Onbeperkt

**Het spel:**

Met een sjoelschijf moet je de schijf zover mogelijk in een van de vakken schuiven. Alleen als de schijf helemaal in een vakje ligt, tellen de punten.



### SPELREGELS SPIEGELKAST

**Aantal spelers:**

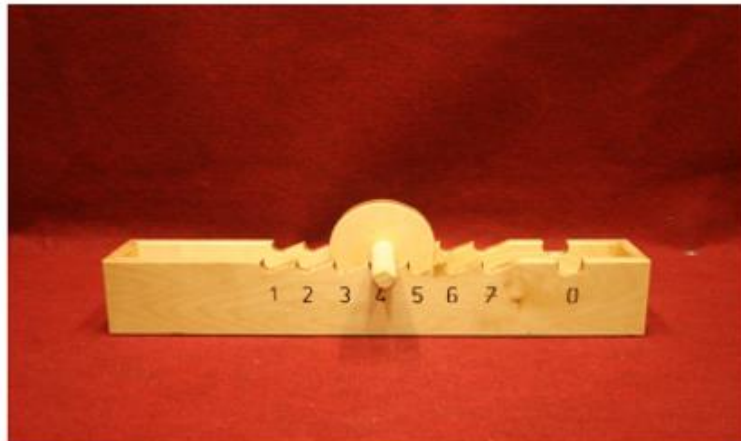
Een tegelijk

**Het spel:**

Volg gedurende twee minuten met een viltstift het doolhof zonder de lijntjes te raken. Zodra je een lijntje raakt moet je opnieuw beginnen.

# Spelenkermis pakket

Instructiekaarten



## SPELREGELS WIELBAK

**Aantal spelers:**

Twee of meer

**Het spel:**

Begin op het vlakke gedeelte voor nummer 1 te rollen. De rol moet zo ver mogelijk doorrollen, maar rolt deze te ver dan heb je geen punten. Ligt de rol scheef, dan krijg je ook geen punten. Ieder mag bijvoorbeeld 3 keer rollen en de winnaar is degene die de meeste punten heeft. Je kunt ook andere regels bedenken, bijvoorbeeld de eerste die de 7 haalt is de winnaar.